Template Caso de Uso[[1]](#footnote-0)

Caso de Uso : UC-001 Cadastrar usuário e inicializar o aplicativo.

|  |
| --- |
| **Descrição** |
| Proprietário e outros moradores iniciam a utilização do aplicativo. |

|  |
| --- |
| **Atores[[2]](#footnote-1)** |
| Prietário da residência, outros moradores. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Pré-condições** | Dispositivo instalado na entrada do cômodo, proprietário realiza o download aplicativo, conexão wifi(ou 3G no caso do smartphone). |
| **Fluxo de Eventos** | 1. Proprietário realiza o download aplicativo. 2. Para utilizar o aplicativo é necessário realizar um cadastro. 3. Após a realização do cadastro é possível efetuar o login. 4. Dentro do aplicativo existe a opção de adicionar um dispositivo. 5. Para se adicionar o dispositivo instalado é necessário fornecer o código que o acessa e o cômodo onde ele está localizado. |
| **Fluxos Alternativos** |  |
| **Pós-condições** | O proprietá poderam receber notificações no caso de qualquer perturbação na entrada do respectivo cômodo. |

|  |
| --- |
| **Exigências Especiais** |
| Ser um sistema de tempo real e confiável. |

1. Todos os campos que estão em azul devem ser preenchidos com os dados reais da equipe. [↑](#footnote-ref-0)
2. Os atores são agentes que de algum modo interagem com o sistema no cenário abordado, eles podem ser pessoas, organizações ou mesmo outros sistemas. [↑](#footnote-ref-1)